



Level 4

Níže je popsán pohyb autíčka.

1. Představte si, že sledujeme jeho pohyb na obou koncích dráhy. Zakreslete pohyb do grafu, a to pro obě pozice pozorovatelů.
2. K zobrazovací jednotce připojte druhý detektor a umístěte ho na konci dráhy.
3. Zda jste zakreslili křivky správně si opět zkontrolujte pomocí detektorů pohybů.

1.



Autíčko se pohybuje
rovnoměrným pohybem od
jednoho konce dráhy k druhému.

2.



Autíčko do poloviny dráhy
zrychluje, pak začne zpomalovat.

3.



Autíčko jede vcelku rovnoměrně,
v polovině dráhy začne couvat.